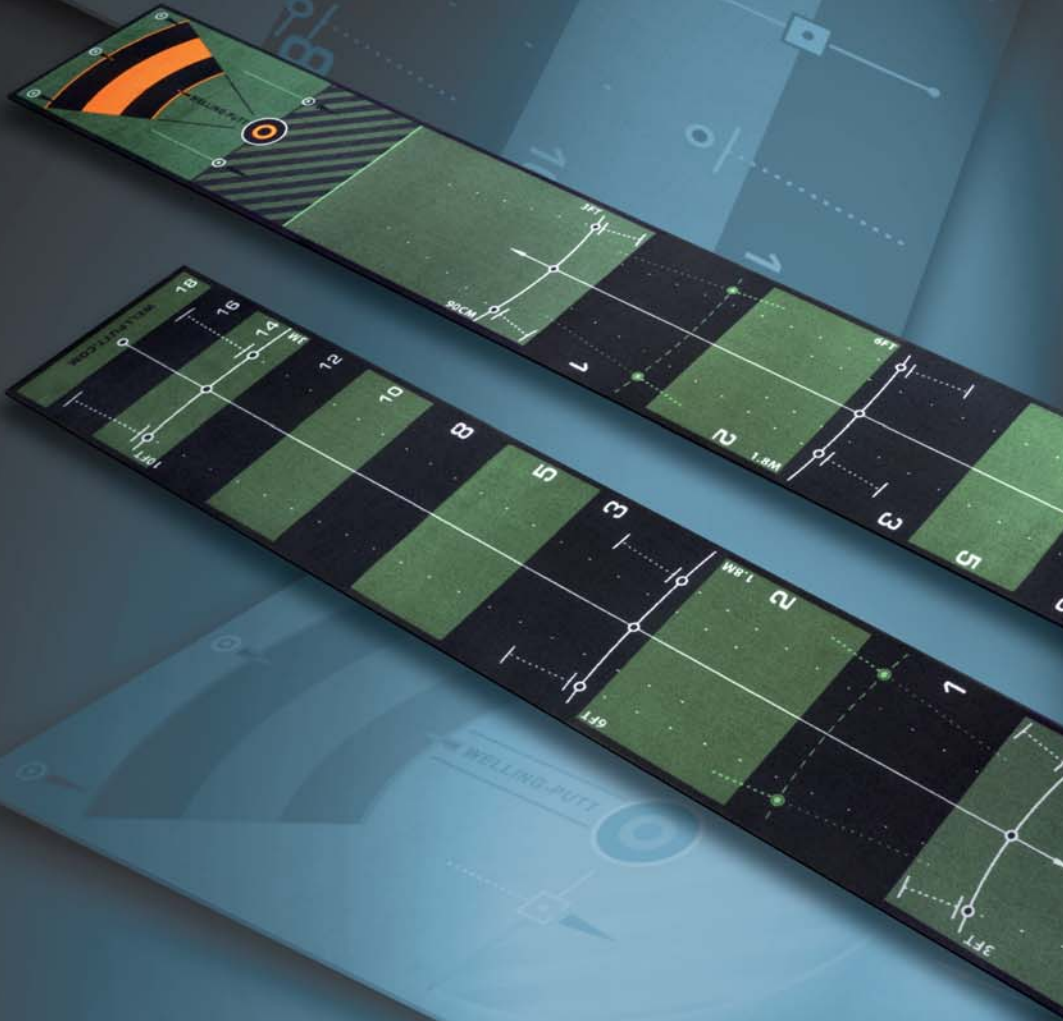


WELLING®
PUTT

4 meter

Trainingsbuch



Einleitung

Die optimale Unterstützung für Ihr Ganzjahrestraining: 10 Minuten pro Tag genügen! Dank Rolleigenschaften wie auf dem Golfplatz sind Sie bereit für den berühmten Zwei-Meter-Putt, mit dessen Hilfe Sie das Turnier gewinnen, Ihren Freund schlagen oder einfach nur Ihr Handicap verbessern.

Mit WELLING-PUTT® lernen Sie nicht nur zu putten, sondern auch gut zu putten: Sie können Ausrichtung, Gefühl, Routine und Geschwindigkeitskontrolle trainieren. 30 bis 45 % aller Schläge bei einer 18-Loch-Runde sind Putts (im Spiel von Golfern mit niedrigem Handicap). Dennoch verbringen die meisten Spieler 45 Minuten mit dem Üben des Abschlags, chippen ein Dutzend Bälle, vernachlässigen jedoch das Putten.

Selbst wenn Sie nur zehn Minuten täglich trainieren, sind Sie fit für das Wochenende und werden nicht mehr zu den Spielern zählen, die durch schlechte Putts frustriert und demotiviert im Clubhaus vor ihren Gläsern sitzen.

Denken Sie immer daran: Es gibt keine Putter, die immer Glück haben, und andere, die permanent vom Pech verfolgt sind. Es gibt nur gute und schlechte Putter!

*Mit Welling-putt® werden
Sie zum Meister des Spiels!...*

Inhalt

Einleitung	02
Das Welling-putt®-Produkt	
- Das Konzept	06
- Ausrichtung und Weite	09
- Die Welling-putt-Zone	11
Die Welling-putt®-Golfplätze	
- Gelber Golfplatz, Richtung eins	17
- Gelber Golfplatz, Richtung zwei	19
- Blauer Golfplatz, Richtung eins	21
- Blauer Golfplatz, Richtung zwei	23
- Schwarzer Golfplatz, Richtung eins	25
- Schwarzer Golfplatz, Richtung zwei	27
Die Welling-putt®-Spiele	
- Die richtige Zone	31
- Die Reichweite des Putts	32



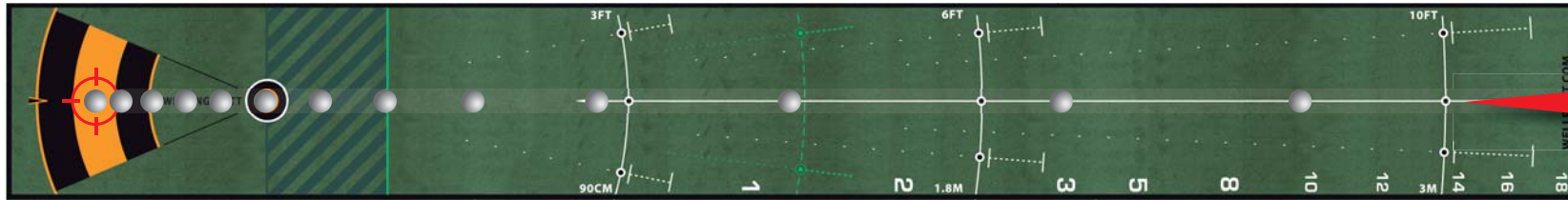
WELLING®
PUTT

DAS KONZEPT

Das Konzept

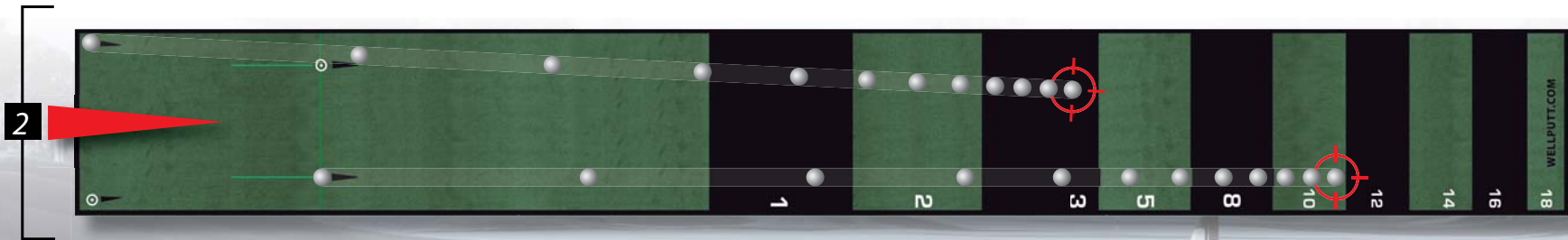
Ein guter Putt ist das Ergebnis von gutem Zielen in Kombination mit der richtigen Geschwindigkeit. Aus diesem Grund haben wir die Puttingmatte Welling-Putt® mit zwei Spielrichtungen entwickelt.

- 1 Zielen
- 2 Fühlen
- 3 Zielen + Fühlen



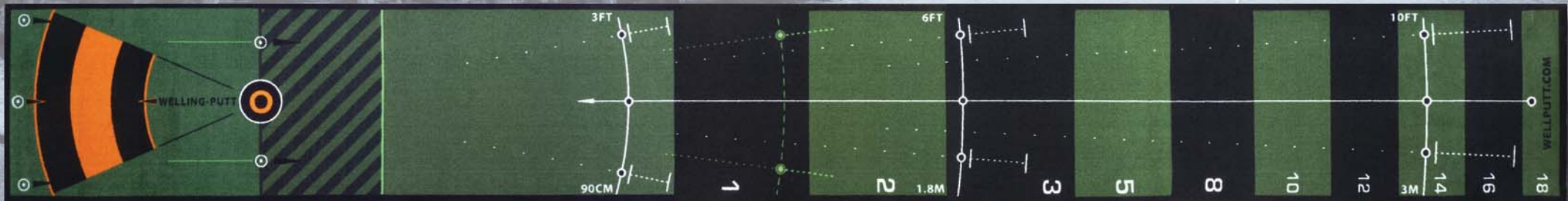
1 Welling-Putt® Zielen

Welling-Putt® Fühlen

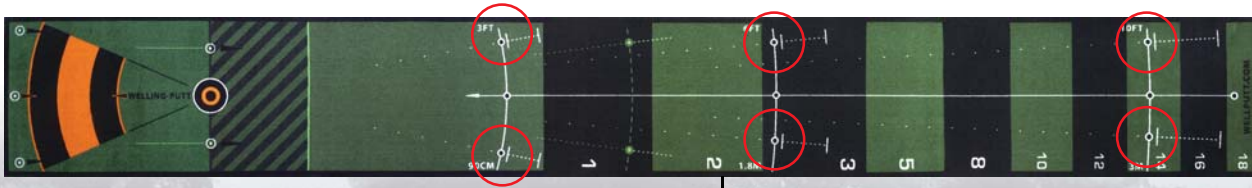


2

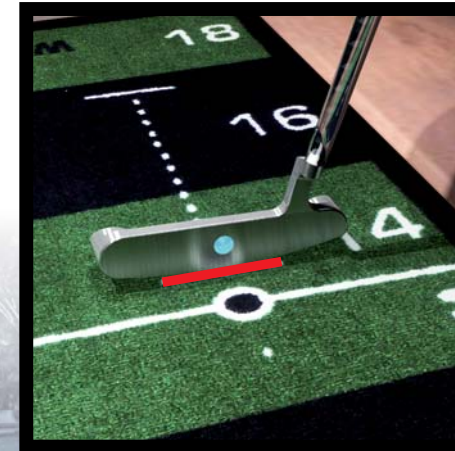
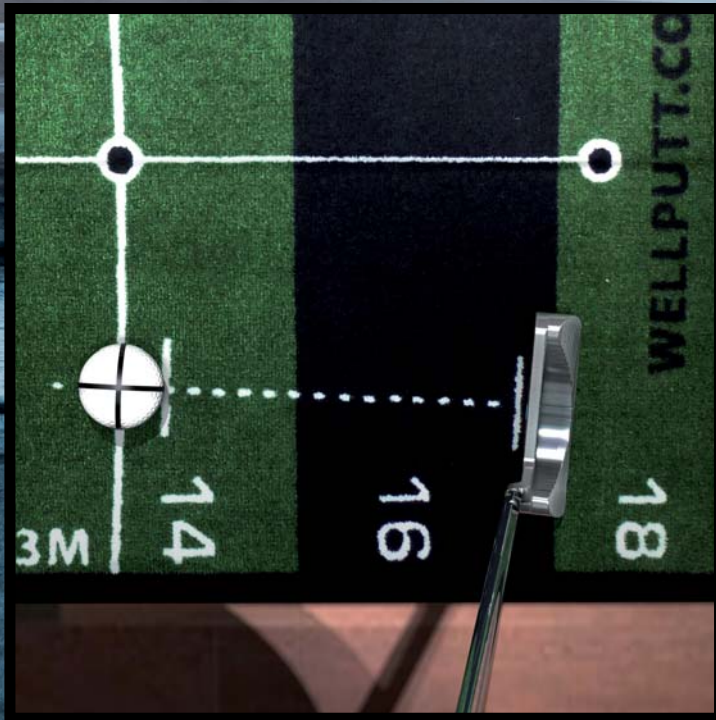
3 **Welling-Putt®** ist die Verbindung von **Zielen** und **Fühlen**



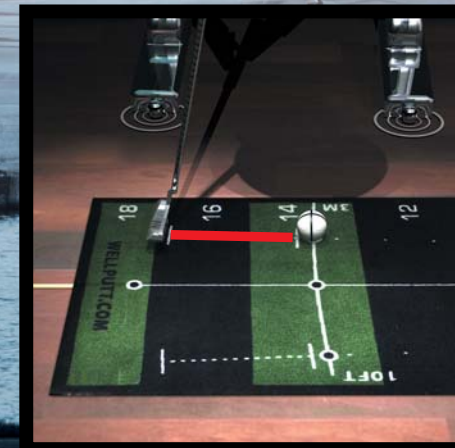
Hilfsmittel für Ausrichtung und Weite



Ausrichtungs- und Weitensteuerungshilfe
bei 90 cm, 1,35 m, 1,80 m und 3 m



- ① **Ausrichtungslinie für den Putterkopf**
(ist der Putter korrekt ausgerichtet, kann sich der Körper darauf stützen)



- ② **Erforderliche Schlaglänge um den Ball dynamisch zu treffen**

Ausrichtungslinie für das Zielen ③



Die Welling-putt®-Zone

Das Wesentliche des Welling-putt Konzepts besteht darin, nachzuvollziehen, was wir unter Putten verstehen.

Sie müssen den Ball über das Loch hinaus spielen, so dass er in der "Welling-putt Zone" bzw. "guten Putt Zone" liegen bleibt.

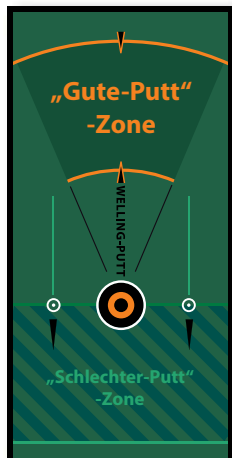
Um eine höhere Sensibilität zu entwickeln, wird diese Zone in 2 Teile unterteilt:

-Zone A für den Aufwärtsputt

-Zone B für den Abwärtsputt

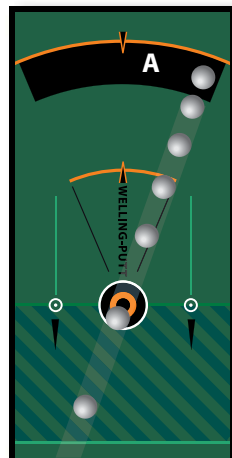
Es ist bereits eine echte Meisterleistung, wenn Sie in der Lage sind den Putt in der "guten Putt Zone" zu beenden.

Wenn Sie jetzt auch noch die Puttrichtung beherrschen, sind Sie unter 3 Meter nicht mehr zu schlagen.



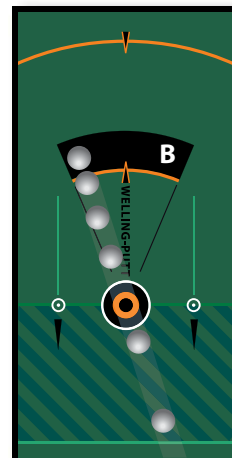
„Gute-Putt“-Zone

Nachweislich hält ein Putt, der schnell genug ist, um zwischen 30 und 60 cm hinter dem Loch zu landen, Neigungen besser stand und hat somit höhere Chancen, einzulochen.



„Aufwärtsputt“-Zone

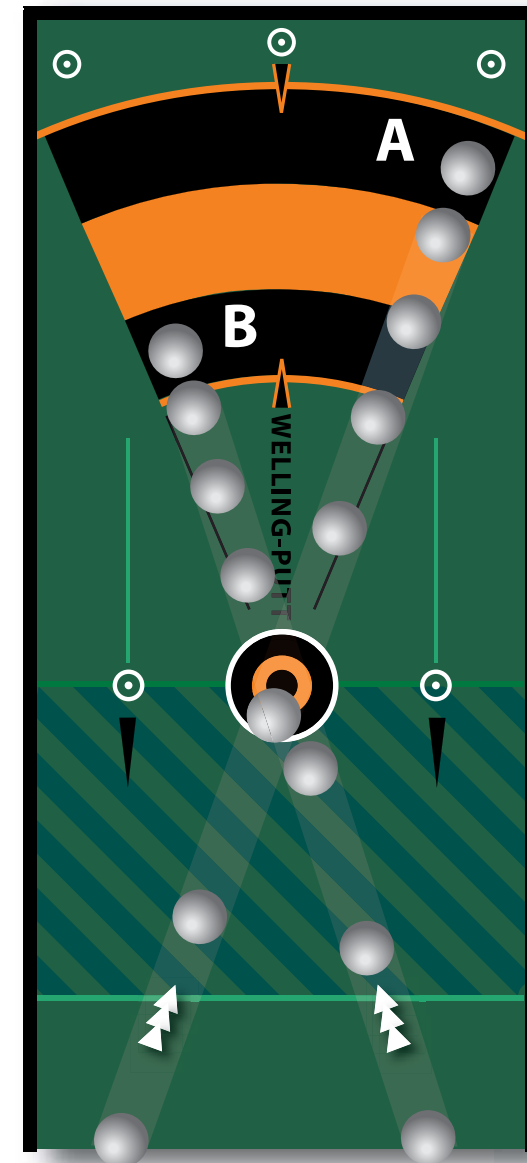
Erfahrenen Golfern hilft die Aufwärtsputt-Zone dabei, ihre offensive Spielweise zu stärken und gleichzeitig den Rückputt zu sichern.



„Abwärtsputt“-Zone

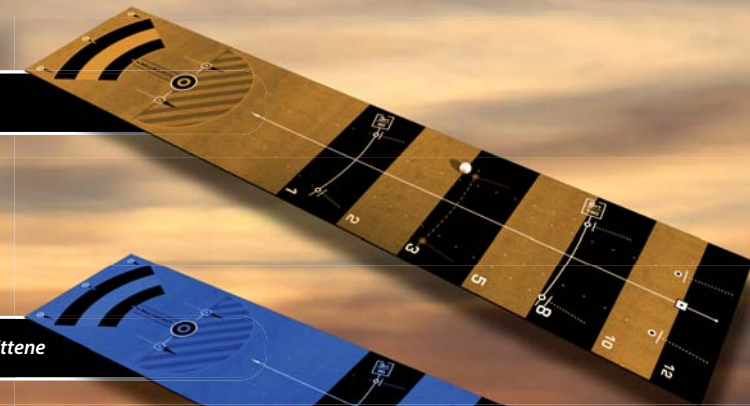
Wie die Aufwärtszone unterstützt auch die Abwärtsputt-Zone den Spieler dabei, eine stärkere Sensibilität zu entwickeln und gleichzeitig den Rückputt zu sichern.

Putten Sie so, dass der Ball über das Loch (orangefarbener Kreis) rollt und je nach Übung entweder in Zone A oder B stoppt.

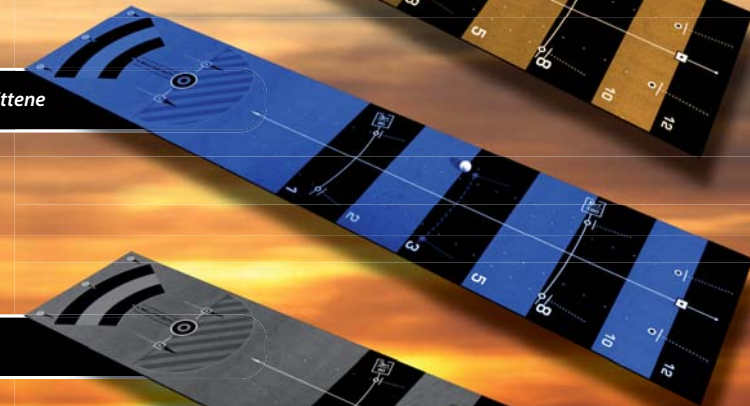


Die Welling-putt®-Golfplätze

Gelber Golfplatz / Anfänger



Blauer Golfplatz / Fortgeschrittene



Schwarzer Golfplatz / Profis



Gelber Golfplatz

▶ RICHTUNG EINS

3 Versuche für mindestens 1 Treffer

Wichtig: 3 Bälle der gleichen Marke verwenden

Nehmen Sie 3 Bälle und platzieren Sie sie wie nachstehend beschrieben. Spielen Sie und zählen Sie Ihre Punkte. Platzieren Sie einen runden Gegenstand in Größe des orangefarbenen Kreises in der Lochmitte. So erhalten Sie ein physisches Objekt, das Sie mit dem Ball treffen können.

1 Legen Sie den Ball hinter der Welling-putt-Zone auf den mittleren Punkt (S). Putten Sie in Richtung Zone 1 (Z).

2 Legen Sie den Ball 90 cm vom Loch entfernt auf den schwarzen Punkt (S). Nutzen Sie die Richtungshilfe (gestrichelte Linie), zielen Sie und treffen Sie das Objekt in der Lochmitte (Z).

3 Legen Sie den Ball in Höhe des Lochs auf den mittleren Punkt (S). Putten Sie in Richtung Zone 2 (Z).

4 Legen Sie den Ball 1,80 m vom Loch entfernt auf den schwarzen Punkt (S). Nutzen Sie die Richtungshilfe (gestrichelte Linie), zielen Sie und treffen Sie das Objekt in der Lochmitte.

5 Legen Sie den Ball in Höhe des Lochs auf den mittleren Punkt (S). Putten Sie in Richtung Zone 3 (Z).

6 Legen Sie den Ball 3 m vom Loch entfernt auf den schwarzen Punkt (S). Nutzen Sie die Richtungshilfe (gestrichelte Linie), zielen Sie und treffen Sie das Objekt in der Lochmitte.

7 Legen Sie den Ball in Höhe des Lochs auf den mittleren Punkt (S). Putten Sie in Richtung Zone 5 (Z).

8 Legen Sie den Ball 1,80 m vom Loch entfernt auf den schwarzen Punkt (S). Nutzen Sie die Richtungshilfe (gestrichelte Linie), zielen Sie und treffen Sie das Objekt in der Lochmitte (Z).

9 Legen Sie den Ball in Höhe des Lochs auf den mittleren Punkt (S). Putten Sie in Richtung Zone 8 (Z).

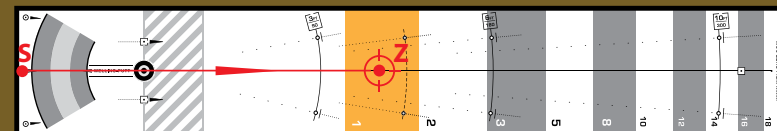
Wichtig: Ab 22 Punkten können Sie mit den letzten 9 Löchern beginnen.

● S = Start

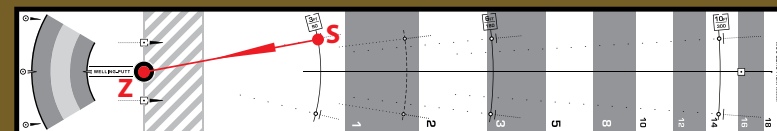
● Z = Ziel

Pkte = Anzahl der Punkte

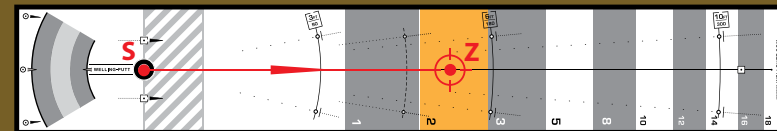
Loch Nr. 1
Punkte: 4



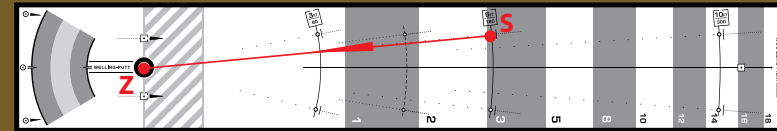
Loch Nr. 2
Punkte: 3



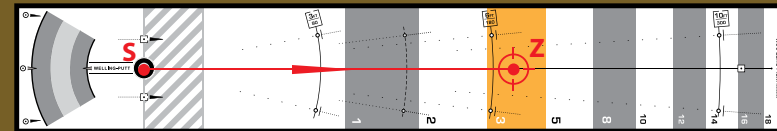
Loch Nr. 3
Punkte: 4



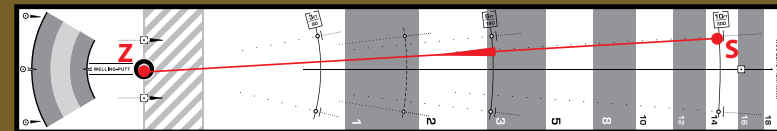
Loch Nr. 4
Punkte: 3



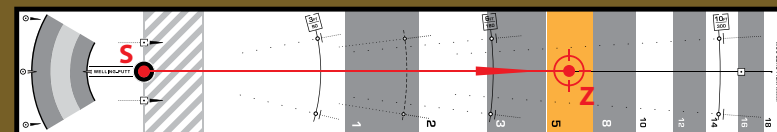
Loch Nr. 5
Punkte: 4



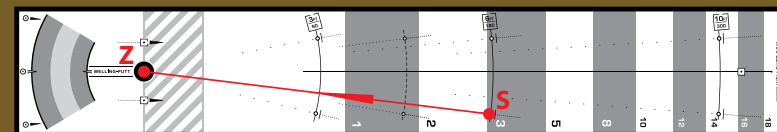
Loch Nr. 6
Punkte: 4



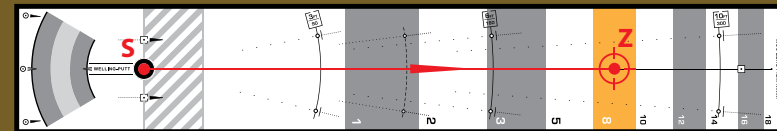
Loch Nr. 7
Punkte: 5



Loch Nr. 8
Punkte: 3



Loch Nr. 9
Punkte: 5



Gelber Golfplatz

Richtung zwei

3 Versuche für mindestens 1 Treffer

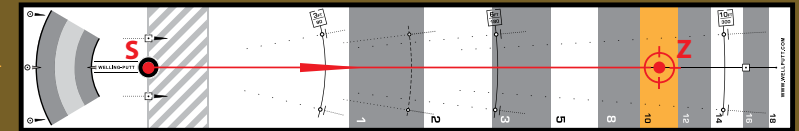
Wichtig: 3 Bälle der gleichen Marke verwenden

- 10** Legen Sie den Ball auf die Lochlinie (●S). Putten Sie in Richtung **Zone 10 (Z)**.
- 11** Legen Sie den **Ball auf die weiße Linie, 90 cm** vom Loch entfernt (●S). Nutzen Sie nicht die gestrichelten Linien! Zielen Sie und treffen Sie das Objekt in der Lochmitte.
- 12** Legen Sie den Ball auf die Lochlinie (●S). Putten Sie in Richtung **Zone 12 (Z)**.
- 13** Legen Sie den **Ball auf die weiße Linie, 180 cm** vom Loch entfernt (●S). Nutzen Sie nicht die gestrichelten Linien! Zielen Sie und treffen Sie das Objekt in der Lochmitte.
- 14** Legen Sie den Ball auf die Lochlinie (●S). Putten Sie in Richtung **Zone 14 (Z)**.
- 15** Legen Sie den **Ball 3 m** vom Loch entfernt auf den schwarzen Punkt (●S). Nutzen Sie die Richtungshilfe (gestrichelte Linie), zielen Sie und treffen Sie das Objekt in der Lochmitte.
- 16** Legen Sie den Ball auf die Lochlinie (●S). Putten Sie in Richtung **Zone 16 (Z)**.
- 17** Legen Sie den **Ball 1,80 m** vom Loch entfernt auf den schwarzen Punkt (●S). Nutzen Sie die Richtungshilfe (gestrichelte Linie), zielen Sie und treffen Sie das Objekt in der Lochmitte.
- 18** Legen Sie den Ball auf die Lochlinie (●S). Putten Sie in Richtung **Zone 18 (Z)**.

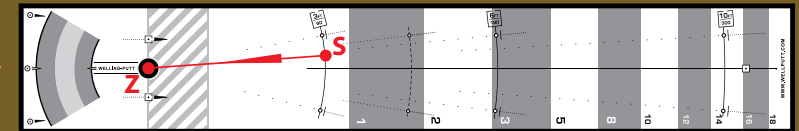
Wichtig: Ab 47 Punkten können Sie mit dem Blauen Parcours beginnen.

● S = Start ● Z = Ziel Punkte = Anzahl der Punkte

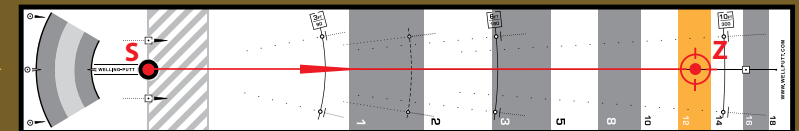
Loch Nr. 10
Punkte: 5



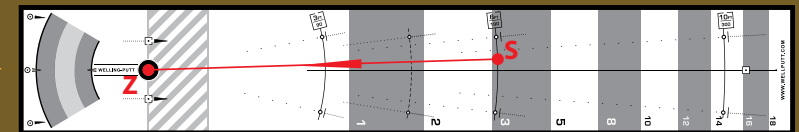
Loch Nr. 11
Punkte: 3



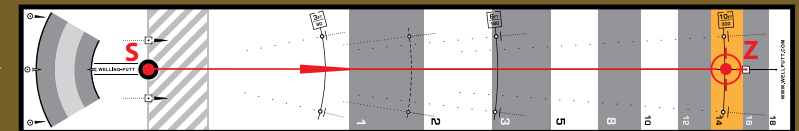
Loch Nr. 12
Punkte: 5



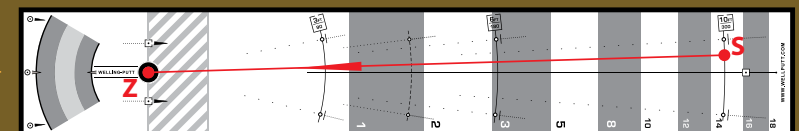
Loch Nr. 13
Punkte: 3



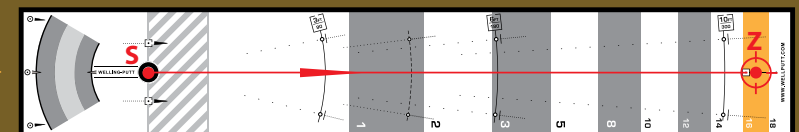
Loch Nr. 14
Punkte: 5



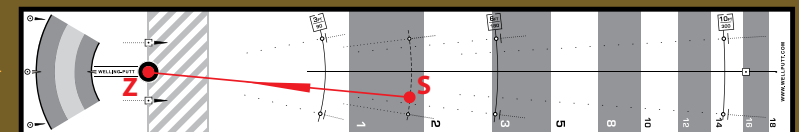
Loch Nr. 15
Punkte: 4



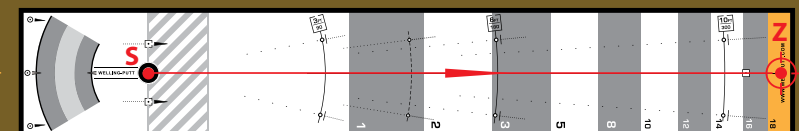
Loch Nr. 16
Punkte: 5



Loch Nr. 17
Punkte: 3



Loch Nr. 18
Punkte: 5



Blauer Golfplatz

Richtung eins

Entdecken Sie die Welling-puttzone (good putt zone)

Wichtig: 3 Bälle der gleichen Marke verwenden

Nehmen Sie 3 Bälle und platzieren Sie sie wie nachstehend beschrieben. Das „Ball“-Feld gibt die Anzahl der Bälle von 3 Bällen an, die in der Welling-putt-Zone landen müssen, damit die Übung bestanden ist. Spielen Sie und zählen Sie Ihre Punkte.

1	balls 3/3 <i>successful</i>	Legen Sie den Ball 90 cm vom Loch entfernt auf den oberen schwarzen Punkt (●S). Nutzen Sie die Richtungshilfe (gestrichelte Linie) und schlagen Sie so, dass der Ball über das Loch rollt und in der Welling-putt-Zone stoppt (Z).
2	balls 2/3 <i>successful</i>	Legen Sie den Ball 135 cm vom Loch entfernt auf den oberen schwarzen Punkt (●S). Nutzen Sie die Richtungshilfe (gestrichelte Linie) und schlagen Sie so, dass der Ball über das Loch rollt und in der Welling-putt-Zone stoppt (Z).
3	balls 1/3 <i>successful</i>	Legen Sie den Ball 180 cm vom Loch entfernt auf den oberen schwarzen Punkt (●S). Nutzen Sie die Richtungshilfe (gestrichelte Linie) und schlagen Sie so, dass der Ball über das Loch rollt und in der Welling-putt-Zone stoppt (Z).
4	balls 2/3 <i>successful</i>	Legen Sie den Ball 135 cm vom Loch entfernt auf den unteren schwarzen Punkt (●S). Nutzen Sie die Richtungshilfe (gestrichelte Linie) und schlagen Sie so, dass der Ball über das Loch rollt und in der Welling-putt-Zone stoppt (Z).
5	balls 2/3 <i>successful</i>	Legen Sie den Ball 180 cm vom Loch entfernt auf den unteren schwarzen Punkt (●S). Nutzen Sie die Richtungshilfe (gestrichelte Linie) und schlagen Sie so, dass der Ball über das Loch rollt und in der Welling-putt-Zone stoppt (Z).
6	balls 1/3 <i>successful</i>	Legen Sie den Ball 3 m vom Loch entfernt auf den unteren schwarzen Punkt (●S). Nutzen Sie die Richtungshilfe (gestrichelte Linie) und schlagen Sie so, dass der Ball über das Loch rollt und in der Welling-putt-Zone stoppt (Z).
7	balls 3/3 <i>successful</i>	Legen Sie den Ball 90 cm vom Loch entfernt in die Mitte (●S). Nutzen Sie die Richtungshilfe (weiße Linie) und schlagen Sie so, dass der Ball über das Loch rollt und in der Welling-putt-Zone stoppt (Z).
8	balls 2/3 <i>successful</i>	Legen Sie den Ball 180 cm vom Loch entfernt in die Mitte (●S). Nutzen Sie die Richtungshilfe (weiße Linie) und schlagen Sie so, dass der Ball über das Loch rollt und in der Welling-putt-Zone stoppt (Z).
9	balls 2/3 <i>successful</i>	Legen Sie den Ball 3 m vom Loch entfernt in die Mitte (●S). Nutzen Sie die Richtungshilfe (weiße Linie) und schlagen Sie so, dass der Ball über das Loch rollt und in der Welling-putt-Zone stoppt (Z).

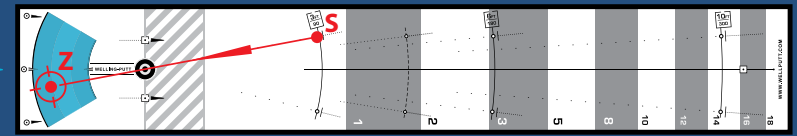
Wichtig: Ab 22 Punkten können Sie mit den letzten 9 Löchern beginnen.

● S = Start

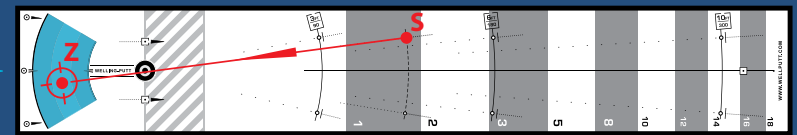
● Z = Ziel

Punkte = Anzahl der Punkte

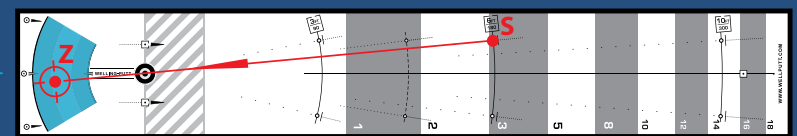
Loch Nr. 1
Punkte: 3
3/3 erfolgreich



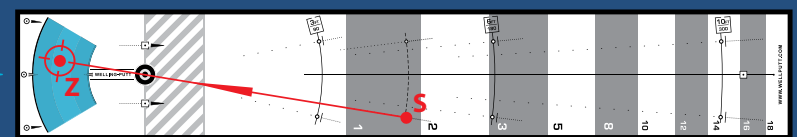
Loch Nr. 2
Punkte: 3
2/3 erfolgreich



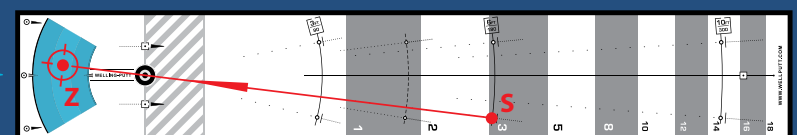
Loch Nr. 3
Punkte: 4
1/3 erfolgreich



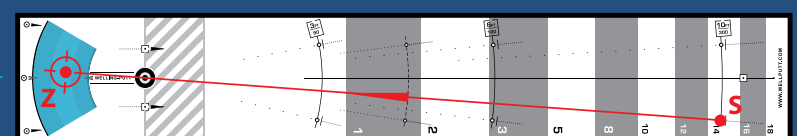
Loch Nr. 4
Punkte: 3
2/3 erfolgreich



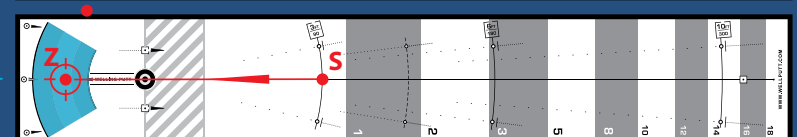
Loch Nr. 5
Punkte: 4
2/3 erfolgreich



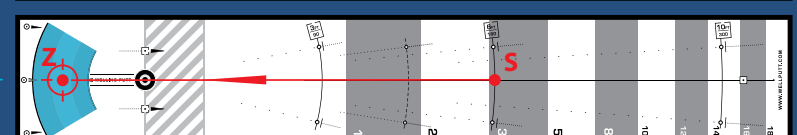
Loch Nr. 6
Punkte: 5
1/3 erfolgreich



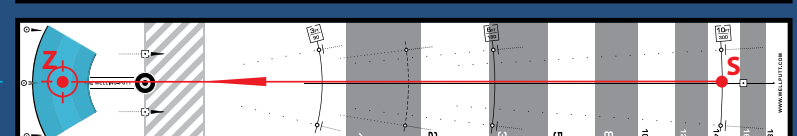
Loch Nr. 7
Punkte: 3
3/3 erfolgreich



Loch Nr. 8
Punkte: 4
2/3 erfolgreich



Loch Nr. 9
Punkte: 5
2/3 erfolgreich



Blauer Golfplatz

Richtung zwei

Entdecken Sie die Welling-putt zone (good putt zone)

Wichtig: 3 Bälle der gleichen Marke verwenden

Nehmen Sie 3 Bälle und platzieren Sie sie wie nachstehend beschrieben. Das „Ball“-Feld gibt die Anzahl der Bälle von 3 Bällen an, die in der Welling-putt-Zone landen müssen, damit die Übung bestanden ist.

Spiele Sie und zählen Sie Ihre Punkte.

10	balls 3/3 successful	Legen Sie den Ball hinter der Welling-putt-Zone auf den oberen Punkt (●S). Putten Sie in Richtung Zone 1 (Z) .
11	balls 2/3 successful	Legen Sie den Ball hinter der Welling-putt-Zone auf den oberen Punkt (●S). Putten Sie in Richtung Zone 2 (Z) .
12	balls 1/3 successful	Legen Sie den Ball hinter der Welling-putt-Zone auf den oberen Punkt (●S). Putten Sie in Richtung Zone 3 (Z) .
13	balls 2/3 successful	Legen Sie den Ball auf der Lochlinie auf den unteren Punkt (●S). Putten Sie in Richtung Zone 2 (Z) .
14	balls 2/3 successful	Legen Sie den Ball auf das Loch (●S). Putten Sie in Richtung Zone 3 (Z) .
15	balls 1/3 successful	Legen Sie den Ball auf der Lochlinie auf den oberen Punkt (●S). Putten Sie in Richtung Zone 5 (Z) .
16	balls 3/3 successful	Legen Sie den Ball auf das Loch (●S). Putten Sie in Richtung Zone 8 (Z) .
17	balls 2/3 successful	Legen Sie den Ball hinter der Welling-putt-Zone auf den mittleren Punkt (●S). Putten Sie in Richtung Zone 10 (Z) .
18	balls 2/3 successful	Legen Sie die 3 Bälle hinter der Welling-putt-Zone auf den oberen, mittleren und unteren Punkt (●S). Putten Sie den 1. Ball in Zone 1 (Z) . Putten Sie den 2. Ball in Zone 3 (Z) . Putten Sie den 3. Ball in Zone 8 (Z) .

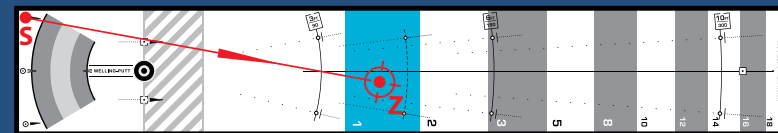
Wichtig: Ab 51 Punkten können Sie mit dem Schwarzen Parcours beginnen.

● S = Start

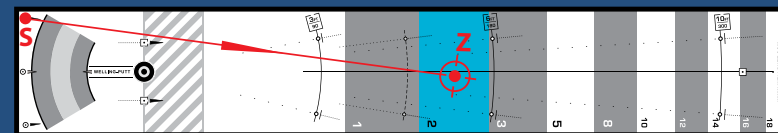
● Z = Ziel

Punkte = Anzahl der Punkte

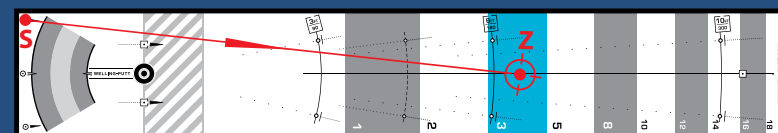
Loch Nr. 10
Punkte: 3
3/3 erfolgreich



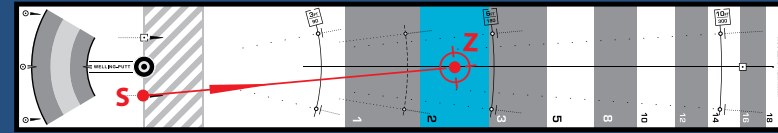
Loch Nr. 11
Punkte: 4
2/3 erfolgreich



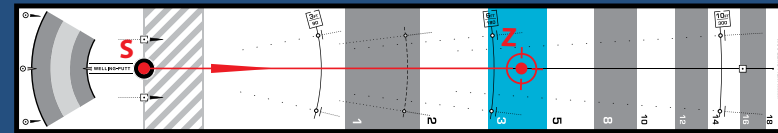
Loch Nr. 12
Punkte: 5
1/3 erfolgreich



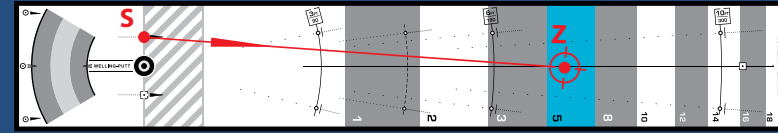
Loch Nr. 13
Punkte: 3
2/3 erfolgreich



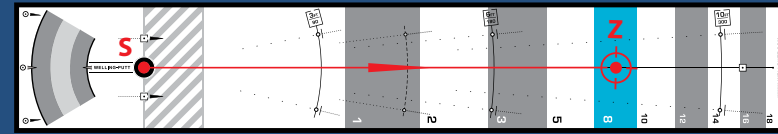
Loch Nr. 14
Punkte: 4
2/3 erfolgreich



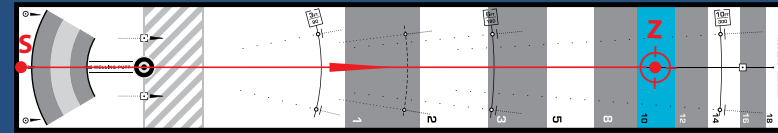
Loch Nr. 15
Punkte: 5
1/3 erfolgreich



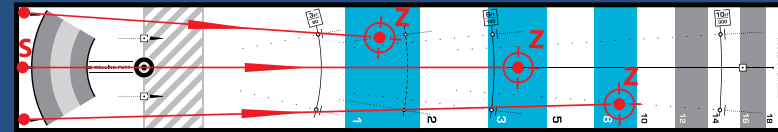
Loch Nr. 16
Punkte: 5
3/3 erfolgreich



Loch Nr. 17
Punkte: 8
2/3 erfolgreich



Loch Nr. 18
Punkte: 8
2/3 erfolgreich



Schwarzer Golfplatz

Richtung eins

Wichtig: 3 Bälle der gleichen Marke verwenden

Nehmen Sie 3 Bälle und platzieren Sie sie wie nachstehend beschrieben. Das „Ball“-Feld gibt die Anzahl der Bälle von 3 Bällen an, die in der Welling-putt-Zone landen müssen, damit die Übung bestanden ist.

Spielen Sie und zählen Sie Ihre Punkte.

1	Bälle 3/3 <i>erfolgreich</i>	Legen Sie den Ball auf die weiße Linie, 90 cm vom Loch entfernt (●S). Nutzen Sie nicht die gestrichelten Linien. Schlagen Sie so, dass der Ball über das Loch rollt und im ersten Abschnitt der Welling-putt-Zone stoppt (Z) (Abwärtsputt).
2	Bälle 2/3 <i>erfolgreich</i>	Legen Sie den Ball auf die weiße Linie, 180 cm vom Loch entfernt (●S). Nutzen Sie nicht die gestrichelten Linien. Schlagen Sie so, dass der Ball über das Loch rollt und im ersten Abschnitt der Welling-putt-Zone stoppt (Z) (Abwärtsputt).
3	Bälle 1/3 <i>erfolgreich</i>	Legen Sie den Ball auf die weiße Linie, 3 m vom Loch entfernt (●S). Nutzen Sie nicht die gestrichelten Linien. Schlagen Sie so, dass der Ball über das Loch rollt und im ersten Abschnitt der Welling-putt-Zone stoppt (Z) (Guter-putt).
4	Bälle 2/3 <i>erfolgreich</i>	Legen Sie den Ball auf die weiße Linie, 90 cm vom Loch entfernt (●S). Nutzen Sie nicht die gestrichelten Linien. Schlagen Sie so, dass der Ball über das Loch rollt und im ersten Abschnitt der Welling-putt-Zone stoppt (Z) (Guter-putt).
5	Bälle 2/3 <i>erfolgreich</i>	Legen Sie den Ball auf die weiße Linie, 180 cm vom Loch entfernt (●S). Nutzen Sie nicht die gestrichelten Linien. Schlagen Sie so, dass der Ball über das Loch rollt und im ersten Abschnitt der Welling-putt-Zone stoppt (Z) (Guter-putt).
6	Bälle 1/3 <i>erfolgreich</i>	Legen Sie den Ball auf die weiße Linie, 3m vom Loch entfernt (●S). Nutzen Sie die Richtungshilfe und schlagen Sie so, dass der Ball über das Loch rollt und im ersten Abschnitt der Welling-putt-Zone stoppt (Z) (Putt im Flachen).
7	Bälle 3/3 <i>erfolgreich</i>	Legen Sie den Ball 90 cm vom Loch entfernt in die Mitte (●S). Nutzen Sie die Richtungshilfe (weiße Linie) und schlagen Sie so, dass der Ball über das Loch rollt und im dritten Abschnitt der Welling-putt-Zone stoppt (Z) (Aufwärtsputt).
8	Bälle 2/3 <i>erfolgreich</i>	Legen Sie den Ball 180 cm vom Loch entfernt in die Mitte (●S). Nutzen Sie die Richtungshilfe (weiße Linie) und schlagen Sie so, dass der Ball über das Loch rollt und im dritten Abschnitt der Welling-putt-Zone stoppt (Z) (Aufwärtsputt).
9	Bälle 2/3 <i>erfolgreich</i>	Legen Sie den Ball 3m vom Loch entfernt in die Mitte (●S). Nutzen Sie die Richtungshilfe (weiße Linie) und schlagen Sie so, dass der Ball über das Loch rollt und im dritten Abschnitt der Welling-putt-Zone stoppt (Z) (Aufwärtsputt).

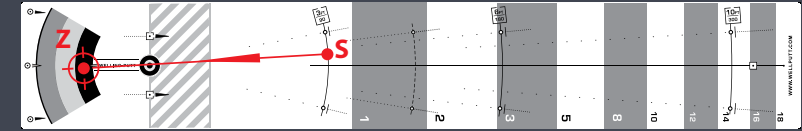
Wichtig: Ab 22 Punkten können Sie mit den letzten 9 Löchern beginnen.

● S = Start

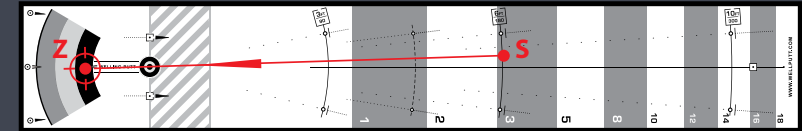
● Z = Ziel

Punkte = Anzahl der Punkte

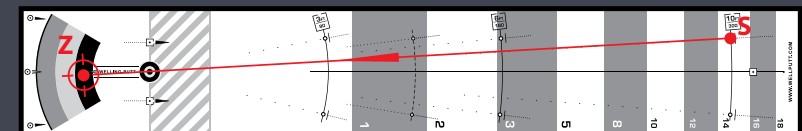
Loch Nr. 1
Punkte: 3
3/3 erfolgreich



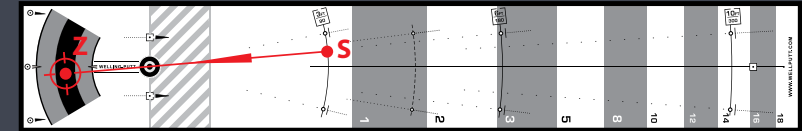
Loch Nr. 2
Punkte: 3
2/3 erfolgreich



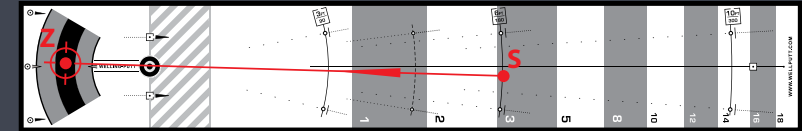
Loch Nr. 3
Punkte: 3
1/3 erfolgreich



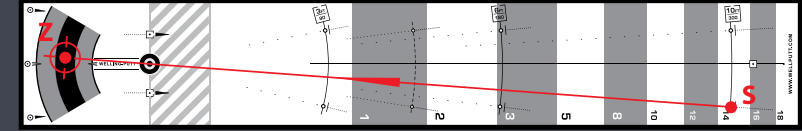
Loch Nr. 4
Punkte: 3
2/3 erfolgreich



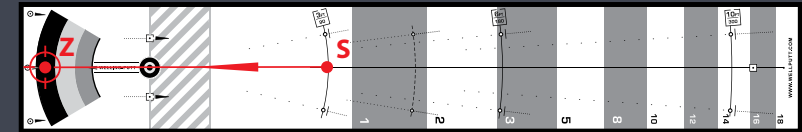
Loch Nr. 5
Punkte: 4
2/3 erfolgreich



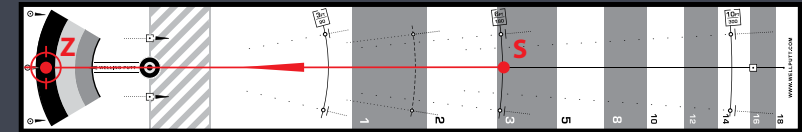
Loch Nr. 6
Punkte: 4
1/3 erfolgreich



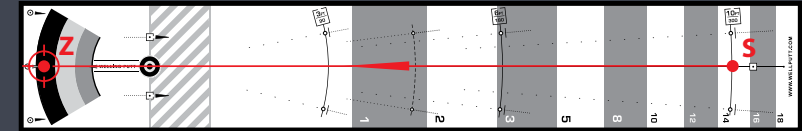
Loch Nr. 7
Punkte: 5
3/3 erfolgreich



Loch Nr. 8
Punkte: 3
2/3 erfolgreich



Loch Nr. 9
Punkte: 5
2/3 erfolgreich



Schwarzer Golfplatz

▶ Richtung zwei

Wichtig: 3 Bälle der gleichen Marke verwenden

Nehmen Sie 3 Bälle und platzieren Sie sie wie nachstehend beschrieben. Sie müssen 2 von 3 Bällen erfolgreich schlagen, damit die Übung bestanden ist. Spielen Sie und zählen Sie Ihre Punkte.

10	Bälle 2/3 erfolgreich	Legen Sie die drei Bälle auf die Startpunkte (●S). Putten Sie sie in Zone 3 (Z) .
11	Bälle 2/3 erfolgreich	Legen Sie die drei Bälle auf die Startpunkte (●S). Putten Sie sie in Zone 8 (Z) .
12	Bälle 2/3 erfolgreich	Legen Sie die drei Bälle auf die Startpunkte (●S). Putten Sie sie in Zone 12 (Z) .
13	Bälle 3/3 erfolgreich	Legen Sie die drei Bälle auf die Startpunkte (●S). Putten Sie sie in Zone 1 (Z) .
14	Bälle 2/3 erfolgreich	Legen Sie die drei Bälle auf die Startpunkte (●S). Putten Sie sie in Zone 2 (Z) .
15	Bälle 2/3 erfolgreich	Legen Sie die drei Bälle auf die Startpunkte (●S). Putten Sie sie in Zone 8 (Z) .
16	Bälle 2/3 erfolgreich	Legen Sie die drei Bälle auf die Startpunkte (●S). Putten Sie sie in Zone 16 (Z) .
17	Bälle 2/3 erfolgreich	Legen Sie die drei Bälle auf die Startpunkte (●S). Putten Sie sie in Zone 18 (Z) .
18	Bälle 2/3 erfolgreich	Legen Sie die drei Bälle auf die Startpunkte (●S). Putten Sie den 1. Ball in Zone 14 , den 2. in Zone 16 und schließlich den 3. in Zone 18 .

● S = Start ● Z = Ziel Punkte = Anzahl der Punkte

Loch Nr. 10
Punkte: 3
2/3 erfolgreich

Loch Nr. 11
Punkte: 4
2/3 erfolgreich

Loch Nr. 12
Punkte: 5
2/3 erfolgreich

Loch Nr. 13
Punkte: 3
3/3 erfolgreich

Loch Nr. 14
Punkte: 3
2/3 erfolgreich

Loch Nr. 15
Punkte: 4
2/3 erfolgreich

Loch Nr. 16
Punkte: 5
2/3 erfolgreich

Loch Nr. 17
Punkte: 5
2/3 erfolgreich

Loch Nr. 18
Punkte: 5
2/3 erfolgreich

Die Welling-putt®-Spiele

Spiel eins: „Die richtige Zone“

Anzahl der Spieler: 1 bis 8

Spielanleitung?

Legen Sie den Ball auf das Loch (oder in die Nähe davon). Jede Zone entspricht der Punktzahl der Zonennummer.

Beispiel: Zone 1 bringt einen Punkt, Zone 2 zwei Punkte etc.

Zone 18 bringt schließlich 18 Punkte.

Bestimmen Sie anschließend die Zielzone VOR dem Putten: Entweder bestimmt jeder Spieler vor jedem Putt ein Ziel seiner Wahl, oder alle Spieler suchen gemeinsam eine Zone für die ganze Partie aus.

Stopt der Ball in der gewählten Zone, erhält der Spieler die der Zone entsprechenden Punkte. Stopt der Ball auf der Begrenzungslinie zwischen 2 Zonen, wiederholt der Spieler seinen Putt. Stopt der Ball außerhalb der Zone, erhält der Spieler keine Punkte.

Da ein Putt grundsätzlich nicht zu kurz sein darf, verliert der Spieler Punkte, wenn der Ball die gewählte Zone nicht erreicht. Stopt der Ball also in der Zone vor der gewählten Zone, verliert der Spieler 1 Punkt; stopt er 2 Zonen davor, verliert er 2 Punkte etc.

Gewonnen hat, wer nach 3 Versuchen die meisten Punkte gesammelt hat.

Spiel zwei: „Die Reichweite des Putts“

Anzahl der Spieler: 1 bis 8

Spielanleitung?

Legen Sie den Ball auf das Loch (oder in die Nähe davon) und putten Sie dann in Richtung Zone 1. Stopt der Ball in der Zone, hat der Spieler das Recht, in der nächsten Runde in Richtung Zone 2 zu putten (stopt der Ball auf der Linie, wiederholt der Spieler seinen Putt).

Stopt der Ball in der nächsten Runde in Zone 2, wechselt der Spieler zu Zone 3. So geht es weiter bis zur letzten Zone.

Scheitert der Spieler bei einer Zone, fängt er wieder von vorne an.

Gewonnen hat, wer als Erster mit seinem Ball Zone 18 erreicht.

Haben mehrere Spieler die Zone 18 gleichzeitig erreicht, wird der Gewinner durch ein zusätzliches Entscheidungsspiel ermittelt.

Designed by Wellputt

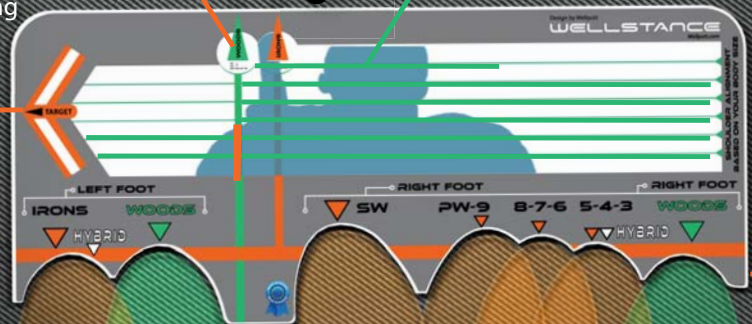
WELLSTANCE

Wellputt.com

Linie für rechten Winkel des Balls

Linie für Schulterausrichtung

Ausrichtung auf das Ziel



Eisen

Holz

Eisen

Eisen

Holz

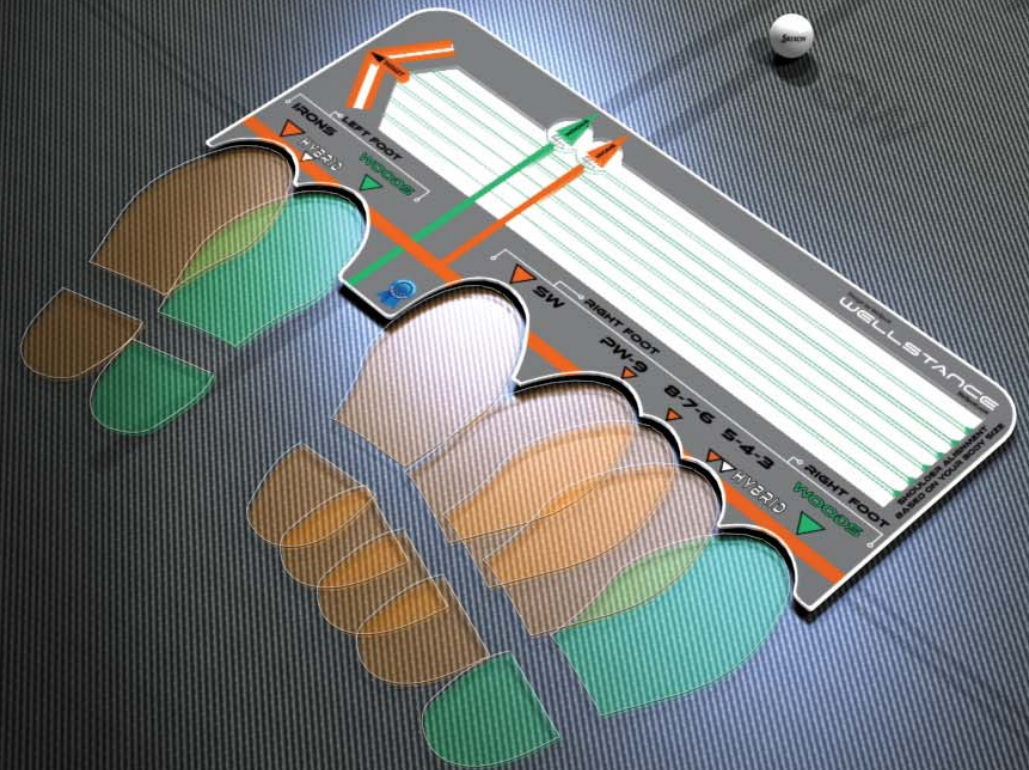
Stellung der Füße



Information:
WELLPUTT.COM

NEHMEN SIE IHRE HALTUNG EIN
RICHTEN SIE IHRE SCHULTERN AUS

SCHLAGEN SIE FEST
UND OHNE SLICE



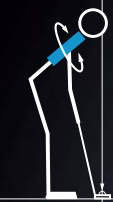
IN RECHTS- UND
LINKSHÄNDERVERSION ERHÄLTlich

LASSEN SIE IHREN BALL PERFEKT ROLLEN

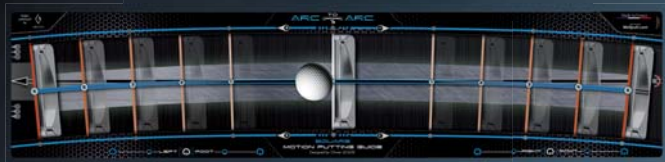
3 MODELLE: **SQUARE** / **STANDARD** / **LIGHT**

SQUARE: FACE BALANCE die Augen über dem Ball

Achse des Balls



Achse der Augen



FOLLOW THROUGH **SYMMETRICAL** **TAKE AWAY**

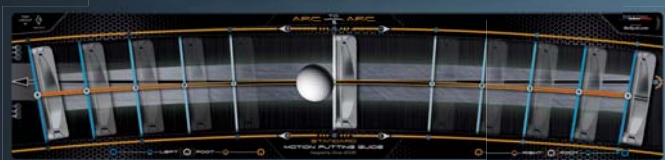


STANDARD: FULL TOE HANG die Augen + oder - vom Ball entfernt

Achse des Balls



Achse der Augen



FOLLOW THROUGH **SYMMETRICAL** **TAKE AWAY**

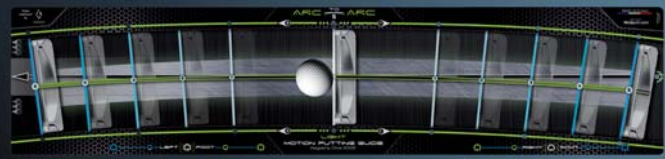


LIGHT: 1/4 TOE HANG die Augen + oder - vom Ball entfernt, Aufwärtsputt

Achse des Balls



Achse der Augen



FOLLOW THROUGH **ASYMMETRICAL** **TAKE AWAY**



ARC ^{TO} 5 ARC

Motion Putting guide

Die erste individuelle Putting-Hilfe

Designed by Olivier Léglise
Nationaltrainer beim französischen Golfverband FFG

AUF DEM GREEN



INDOOR



Made in France

Welling-putt 8M/26ft

Für Golfschulen oder Leute mit großem Wohnzimmer! Größe 8 m x 95 cm, geeignet für Indoor- und Outdooreinsatz, inkl. Trainingsbuch mit über 75 Übungen.

WELLING[®] PUTT

Sortiment

Indoor / outdoor

Welling-putt 3M/10ft

Das Welling-putt-Konzept im Format 3 m x 50 cm, inkl. Trainingsbuch mit über 54 Übungen.

Welling-putt 4M/13ft

Das original Welling-putt-Konzept im Format 4 m x 50 cm, inkl. Trainingsbuch mit über 54 Übungen.